**Nom :** **Type d’arme :**

Bâton de chêne Bâton

**Poids :** **Allonge :**

0,25 kg 60 cm

**Main(s) :**

Une main

**Type de dégâts :** **Dégâts :**

Contondant 1

**Valeur de l’arme :**

2 PA, 3 PC

**Description :**

Cette « arme » a été créée uniquement pour que certains se fassent passer pour des mages, elle ne fait pratiquement aucuns dégâts, elle peut se briser facilement. Elle peut servir à soutenir lors de grandes marches en pleine nature remarque.

**Spécial :**

* Au combat, il peut se briser s’il met ou s’il reçoit un coup.
  + Lancer *1d100* à chaque coup porté ou reçu avec cette arme, si le résultat est entre ***80*** et ***100*** (les deux pôles compris), l’arme est brisée en deux.